



bap
BUNDESAUSSCHUSS POLITISCHE BILDUNG



GEMINI
im Bundesausschuss Politische Bildung
GEMEINSAME INITIATIVE DER
TRÄGER POLITISCHER JUGENDBILDUNG

Hands on! Digitale politische Jugendbildung Praxisaustausch zu digitalen und hybriden Formaten, Ansätzen und Methoden

„Politische Bildung braucht Begegnung“ – unter diesem Motto steht unser Fachtag, der am 26. September 2022 anlässlich des diesjährigen bap-Preis Politische Bildung stattfinden wird. Die GEMINI – „Gemeinsame Initiative der Träger Politischer Jugendbildung“ im (bap) e.V. – lädt Expert*innen aus dem Bereich der Politischen Bildung ein, um gemeinsam darüber nachzudenken, wie sich die Corona Pandemie auf die Gestaltung von „Lern-Orten“ ausgewirkt hat. Dabei geht es um aktuelle Themen und Fragestellungen digitaler politischer Bildung von informationeller Selbstbestimmung bis Verschwörungsideologien. Wir diskutieren, wie politische Bildung für junge Menschen in hybriden Lernformaten und digitalen Lernwelten vor dem Hintergrund ihrer analog-digital verbundenen Lebenswelt gut gelingt.

Auf dem Fachtag heißt es dann vor allem: „Hands on!“. Gemeinsam setzen wir uns mit Ansätzen des Game-based Learning auseinander und probieren praxisorientiert Methoden der politischen Jugendbildung aus, die auf Beteiligung und einen kreativen Umgang mit digitalen Lernräumen setzen. Die Workshops des Fachtags ermöglichen es, in einige dieser Methoden und digitalen Lernformate genauer einzutauchen.

Am Folgetag, dem 27. September, wird in Berlin die Preisverleihung des bap-Preis Politische Bildung stattfinden. Die diesjährige Preisverleihung zeichnet Projekte der Jugend- und Erwachsenenbildung aus, die innovative politische Bildung digital und hybrid ermöglichen.

Programm

Montag, 26. September 2022

Ort: betterplace Umspannwerk GmbH,
Paul-Lincke-Ufer 21, 10999 Berlin

- | | |
|-----------------------|---|
| Ab 13.00 Uhr | Ankommen mit Mittagssnack |
| 13.30 Uhr | Begrüßung, Kennenlernen und thematischer Einstieg
Markus Schuck und Beate Rosenzweig (GEMINI) |
| 14.00 Uhr | Impulsvortrag und Austausch:
„Digital Citizenship Education - Herausforderungen und Dynamiken außerschulischer politischer Jugendbildung“
Dr. Steve Kenner (Freie Universität Berlin) |
| Workshops „Hands on!“ | |
| 15.00 Uhr | Erster Durchgang: Workshops zu Praxisbeispielen und Methoden hybrider und digitaler politischer Jugendbildung |
| 16.00 Uhr | Kaffee und Gespräche |
| 16.30 Uhr | Zweiter Durchgang: Workshops zu Praxisbeispielen und Methoden hybrider und digitaler politischer Jugendbildung |
| 17.30 Uhr | Zusammenführung und Ausblick
Markus Schuck und Beate Rosenzweig (GEMINI) |
| 18.30 Uhr | Veranstaltungsende |

Workshops

This game of your memories – Spielbasierte Bildungsarbeit mit Computerspielen

Im Projekt „this game of your memories“ trafen sich deutsche und slowenische Teilnehmer*innen zwischen 12 und 17 Jahren sowohl digital als auch in Präsenz und arbeiteten an Themen wie Vorurteile, Diskriminierung, Krieg und Flucht. Methodisch arbeitete das Projekt lebensweltorientiert mit Videospielen zur Wissens- und Inhaltsvermittlung und die Teilnehmer*innen entwickelten ihre eigenen Computerspiele in Kleingruppen. Der Workshop lädt Teilnehmer*innen ein, praxisorientiert computerspielbasierte Methoden für die politische Jugendbildung auszuprobieren und sich zu den Gelingensbedingungen für hybride Veranstaltungs- und Begegnungsformate auszutauschen.

Workshopleitung: Thorsten Gonska, Akademie Klausenhof

Mediale pfade „Politische Bildung zum Archiv der Flucht“

Neun offene Bildungsressourcen für Workshops zur schulischen und außerschulischen Bildung bieten Anleitung und Inspiration zur Auseinandersetzung mit dem Archiv der Flucht, kuratiert von Carolin Emcke und Manuela Bojadžijev am Haus der Kulturen der Welt. Mittels Virtual Reality oder digitalem Erzählen, in Soundscapes oder mit TikTok setzen die Materialien von mediale pfade an Themenfeldern wie Rassismus-Kritik, antidiskriminierendes Lernen, Oral History und Migration und Flucht als gesellschaftliche Kontinuität an. Der Workshop lädt Teilnehmer*innen ein, das Bildungsmaterial kennenzulernen und sich über den Einsatz in der politischen Jugendbildung auszutauschen.

Workshopleitung: mediale Pfade

Klamottenkiste – Ein Videoplanspiel zu Respekt im Klassenchat

Wo beginnt Mobbing im Klassenchat? Wie können Jugendliche selbst einen respektvollen Umgang auf digitalen Kanälen gestalten? Diese Fragen beantworten Jugendliche im Planspiel „Klamottenkiste“. Das Szenario wird durch ansprechende Rollen-Videos eingeführt. Anschließend sind Empathie, Selbstreflexion, Kompromissbereitschaft und Verhandlungsgeschick gefragt, um Regeln für ein gutes Miteinander auszuhandeln. Nicht nur im Spiel, sondern auch im Alltag der jeweiligen Gruppe, on- und offline. Im Workshop schlüpfen die Teilnehmer*innen in die Rollen der Schüler*innen und erhalten die Möglichkeit, das hybride Planspiel auszuprobieren.

Workshopleitung: Jakob Rosenow, Evangelische Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung (et)

Gefördert vom:



Workshops

Das hybride Bildungsprojekt „Junge Menschen auf postmigrantischer Europa-Reise“

Im Mittelpunkt des Projekts steht eine hybride Europareise durch das postmigrantische Europa mit jungen Europäer*innen, welche, angepasst an die Umstände der Pandemie, als Hybridreise auf Gather Town und als Begegnung in Berlin stattfand. Die Teilnehmer*innen begaben sich auf die Spuren der europäischen Kolonialgeschichte in Europa und bekamen Einblick in verschieden geführte Debatten im Kontext von Migrationsgesellschaft. Weitere Projektaktivitäten fanden im Vorhinein auf dem Instagramkanal @postmigrant_europe statt. Im Anschluss an die Reise wurde gemeinsam mit einem Teil der Reisegruppe ein Methodenheft zu „Empowerment und Lernen in Europas Migrationsgesellschaften“ erstellt. Der Workshop setzt sich erfahrungsbasiert mit Bedingungen für erfolgreiche hybride Bildungsprozesse auseinander und stellt konkrete Methoden des Projekts vor, die im digitalen und analogen Begegnungsraum erprobt wurden.

Workshopleitung: Anil Altıntaş, Schwarzkopf-Stiftung Junges Europa

„Mapstories“ – die interaktive Plattform zur (entwicklungs-) politischen Bildungsarbeit

Das kartenbasierte Bildungstool „Mapstories.de“ ist im Rahmen des Projekts „welt.weit.virtuell – Globales Lernen mit digitalen Medien“ im Zusammenarbeit mit 13-15-Jährigen Schüler*innen entstanden. Mit der Plattform können digitale Lernwelten und globale Geschichten entwickelt werden, in denen (entwicklungs-) politische Bildungsinhalte lebensweltnah und cross-medial dargestellt sowie von (jungen) Menschen selber gestaltet werden können. Der Workshops gibt Gelegenheit das Bildungstool „Mapstories“ kennenzulernen und eigene erste Ideen zu entwickeln, wie mit dem Tool in der politischen Jugendbildung gearbeitet werden kann.

Workshopleitung: re:edu & Vamos e.V.

Das hybride Alternate Reality Game „CYBRIS“ – Die Geschichte einer großangelegten Verschwörung

CYBRIS ist ein hybrides Alternate Reality Game, welches eine fiktive, mehrtägige Geschichte rund um verschwundene Personen, Konzerne, Geheimbünde und Verschwörungen erzählt. Durch rätselhafte, interaktive Onlinebegegnungen folgen die Spielenden verschiedenen Spuren, müssen schließlich sogar Live-Kontakte überall in Deutschland treffen. Kritisch nachfragen, recherchieren und eine eigene Haltung entwickeln ist hierbei die Devise. Der Workshop stellt das Projekt vor und ermöglicht es, Teile des Alternate Reality Games auszuprobieren und über Potenziale des Game-based Learnings ins Gespräch zu kommen.

Workshopleitung: Waldritter e.V.

Allgemeine Informationen

Anmeldung

Anmeldung zum GEMINI-Fachtag „Hands On!“ am 26. September 2022 über folgenden Link: <https://lcem.lab-concepts.de/registration/gemini-fachtag>

Anmeldung zur bap-Preisverleihung am 27. September 2022 über folgenden Link: <https://bit.ly/3zytVWJ>

Nach Ihrer Anmeldung erhalten Sie von uns eine Anmeldebestätigung. Können Sie trotz Anmeldung an der Tagung nicht teilnehmen, geben Sie uns bitte rechtzeitig Bescheid. Die gemeinsame Initiative der Träger politischer Jugendbildung behält sich vor, Tagungen aufgrund zu geringer Zahl von Teilnehmenden oder Verhinderung der Referierenden – auch kurzfristig – abzusagen.

Weitere Informationen zur Veranstaltung

Die Veranstaltung richtet sich an Multiplikator*innen der politischen Bildung und der Kinder- und Jugendarbeit. Die Teilnahme ist kostenfrei und beinhaltet Programmkosten und Verpflegung. Fahrtkosten und Übernachtung können leider nicht erstattet werden.

Veranstalter

Gemeinsame Initiative der Träger politischer Jugendbildung (GEMINI) im Bundesausschuss politische Bildung (bap e.V.)

c/o GSI Gustav Stresemann Stiftung
Langer Grabenweg 68, 53175 Bonn
www.bap-politischebildung.de
www.demokratiestaerkerinnen.de
Twitter: @bap_de

Ansprechpartner*innen

Hanna Lorenzen, Sprecherin der GEMINI
Tel: 030 28 395 – 417
lorenzen@bap-politischebildung.de

Ansprechpartner am Tagungsort:
Markus Schuck, Gesamtmoderation GEMINI
Tel: 0228 289 2947
Schuck@aksb.de

Tagungsort

betterplace Umspannwerk GmbH
Paul-Lincke-Ufer 21
10999 Berlin
Tel.: 030 403671582

Es gelten die zum Zeitpunkt der Veranstaltung aktuellen Hygienevorschriften des Landes und der Einrichtung.

Fotografien

Während dieser Veranstaltung werden Fotos angefertigt. Die verwendeten Aufnahmen verfolgen ausschließlich den Zweck, die Aktivitäten des bap e.V. darzustellen. Die Aufnahmen werden im Rahmen der Öffentlichkeitsarbeit des bap e.V. (Internetpräsenz, Jahresberichte, Broschüren, Flyer, Berichterstattung in den Medien u. ä.) veröffentlicht. Der bap e.V. erhält die uneingeschränkten Rechte an den Aufnahmen, auch für eine wiederholte Verwendung für alle Publikations- und Veröffentlichungszwecke. Bitte wenden Sie sich an den Veranstalter, falls Sie nicht mit einer Veröffentlichung einverstanden sind.

Gefördert vom:

